

Iron Age – Szabályzat

A dokumentumban sárga kiemelővel jelzem a fontos változásokat az előző eseményhez képest.

Hivatalos szabályzat: <https://worldoftanks.eu/en/content/iron-age-regulations/>

1. Általános szabályok: (változatlanok a korábbi kampányokhoz képest.)

1. Az esemény ideje 2021. 07. 18. 10:00 és 2021. 08. 01. 10:00 (UTC+2) között zajlik. Az utolsó csatanap 2021. 07. 31.
2. Az esemény 1 szakaszból áll megszakítások nélkül.
3. Minden klán részt vehet az eseményen.
4. A játéktér (Global Map) 3 frontra van osztva: Basic, Advanced, Elite. Az Advanced és Elite frontok elérhetősége limitált.
5. A „felkelés” mechanika kikapcsolva.
6. A csaták formátuma 15 v 15, Tier 10-es tankokkal.
7. A csaták hossza 15 perc.
8. „Háború köde” bekapcsolva. (Fog of War)
9. Büntetések a csatákból való kimaradásért bekapcsolva.
10. A területek aranyszerzése kikapcsolva. A területek után speciális bónuszokat kap az azokat birtokló klán.
11. Egy terület birtokosai nem tehetnek landingot, és aukcióval sem támadhatják a saját területüket.
12. A klánok bármely frontot támadhatják, függetlenül attól, hogy melyik fronton vannak elfoglalt területeik.
13. A klánok nem támadhatnak ki birtokolt területről „landing” területet Basic fronton.
14. A klánok támadhatnak birtokolt területről „aukciós landing” területet Advanced és Elite fronton.
15. Főhadiszállás kikapcsolva. Hadosztályok létrehozhatók bármely területen.
16. A hadosztályok fenntartása és létrehozása ingyenes.
17. Hadosztály modulok kikapcsolva.
18. A landing területek a Basic fronton dinamikusan változtatják a helyüket a csaták végeztével.
19. Egy landing során maximum 32 résztvevő lehet.
20. Az első nap a térkép „újrafelosztása” okán egy landing területen csak legfeljebb 16 résztvevő lehet.
21. A landing aukciós területek az Advanced és Elite frontokon dinamikusan változtatják a helyüket a csaták végeztével.
22. Az Advanced fronton maximum 16, míg az Elite fronton maximum 8 résztvevő lehet a landing során.
23. A területek felére 15 perces eltolás érvényesül. (19:15; 20:15; 21:15; 22:15)
24. A tankok csak Elite fronton fagynak. Ezek alap ideje 72 óra.
25. Elérhető térképek (következő oldalon).

- Nem tudni melyik frontokon:
 - Ensk
 - Erlenberg
 - Westfield
 - Montain Pass
 - Pearl River
 - Studzianki
 - Overlord
 - Berlin
 - Paris
 - Pilsen
 - Safe Heaven
- Basic és Advanced front:
 - Highway
 - Lakeville
 - Live Oaks
 - Serene Coast
- Minden fronton (Basic, Advance, Elite):
 - Cliff
 - El Halluf
 - Fisherman's Bay
 - Himmelsdorf
 - Karelia
 - Malinovka
 - Mines
 - Murovanka
 - Prokhorovka
 - Redshire
 - Sand River
 - Steppes

2. Műhely (Tier 8-as nyereménytankok és kötvényes felszerelés)

A kiváltható nyereménytankok, felszerelés és licit engedély:

- VIII 50TP prototyp(Heavy/Nehéz tank)
- VIII KV-4 Kreslavskiy (Heavy/Nehéz tank)
- Improved/Fejlesztett kompresszor (Lila turbó)
- Licit-engedély a 10-es nyereménytankokért.

A nyersanyagok beszerzése az alábbiaktól függ:

- A front (3 front van: Basic, Advance, Elit), nyilván minél magasabb, annál több nyersanyag jár.
- Csata típus: A landing adja a legkevesebbet, ezt követően a basic kitámadás és védekezés az egyes területeken.
- A győzelem bónuszt ad
- A megsemmisített járművek száma "értékszorzó" (Ha 0 tankot lő ki egy csapat, az egy 0-ás szorzó). Nem számít ki semmisíti meg a tankokat.
- A kísérleti felszereléssel (lásd 3. PONT) ellátott járművek elpusztításáért bónusz jár.

A csapatban mindenki ugyanazt a mennyiségű nyersanyagot kapja, függetlenül az egyéni teljesítménytől.

Az alap nyersanyag a „Fémhulladék”, ebből bármilyen összetettebb nyersanyag legyártható.

Nyersanyagokból lehet legyártani az összeállításhoz szükséges alkatrészeket, és az alkatrészekből az általunk választott jutalmat.

Maximum egy alkatrész gyártható egy időben, de lehet összeszerelési listára pakolni több folyamatot. Az összeszerelési lista módosítható.

- **Összesen 1 darab prémium tankot és 1 felszerelést lehet kiváltani, mint jutalmat!**
- **A licit engedély NEM 'jutalom', tehát legyártható a jutalmakkal egy időben.**
- A műhely (alkatrészek/jutalmak gyártása) Augusztus 18.-ig (10:00) áll a játékosok rendelkezésére.
- A kiváltott jutalmak Augusztus 18.-án kerül be a garázsba (10:00 és 24:00 között).**

Licit engedély

Ahhoz, hogy a játékosok részt vehessenek az esemény utáni licitben, először le kell gyártaniuk egy „licit-engedélyt”. Ennek nincs időtartama (ellenben a jutalmakkal), azonnal létrehozható, ha a megfelelő nyersanyagok/alkatrészek rendelkezésre állnak.

- Az „licit-engedély” legyártás után nem lebontható
- Ha valaki top 5500 helyen végez, akkor a „licit-engedély” érvényét veszti, és az esemény boltjában tudja kiváltani a saját nyereménytankját.
- **A „licit-engedély” legyártási határideje: 2022. Augusztus 01. 10:00.**
- **Akinek nincs „licit-engedélye”, függetlenül a lejátszott csataszámtól, és helyezéstől nem vehet részt a licitben.**

Az alábbi táblázatban megtekinthető a Műhelyben összeállítható jutalmak, illetve licit engedélyhez szükséges alkatrészek listája, mennyisége, összeállítási ideje, valamint a jutalmak összeállítási ideje, és a pontos nyersanyagszükségletének a mennyisége (Fémhulladékbeli összesített ár).

Ezen felül az 5. oszlop együttesen tartalmazza a licit engedély és a Fejlesztett kompresszor árát, és előállítási idejét.

TANK	Licit engedély	Fejlesztett kompresszor	50TP prototyp	KV-4 Kreslavskiy	Licit engedély + kompresszor	1 db összeállítási ideje (órában)		Vasfém	Szinesfém	Pótalkatrészek	Fémhulladék
Felfüggesztés alkatrész	2	30	0	8	32	3		9	0	7	14
Motor alkatrészek	1	20	0	0	21	2		0	4	7	14
Löveg alkatrészek	0	0	26	0	0	4		13	5	7	0
Páncél alkatrészek	0	0	6	12	0	10		28	9	0	37
Szerszámok	2	2	5	11	4	8		10	0	6	17
Csavarok	8	5	10	14	13	4		5	2	4	0
Szükséges anyagok mennyisége						Fémhulladékból (1 db)					
Vasfém	78	315	606	588	393	5					
Szinesfém	20	90	204	136	110	15					
Pótalkatrészek	65	382	252	178	447	8					
Fémhulladék	76	734	307	743	810	1					
Fémhulladékbeli összesített ár	1286	6715	8413	7147	8001						
Alkatrészek összeállítási ideje	56	166	244	288	222						
Gyártási idő (órában)	0	2	164	120	2						
TELJES ÖSSZEÁLLÍTÁS	Órában	56	168	408	408	224					
	Napban	2 nap, 8 óra	7 nap, 0 óra	17 nap, 0 óra	17 nap, 0 óra	9 nap, 8 óra					

Fontos: Minden alkatrész lebontható azok alapanyagaira (kivéve fémhulladék), de ebben az esetben kevesebb jár, mint amennyibe egy adott alkatrész kerül.

Ahogy az a táblázatból jól kivehető, hogy a 8-as tankok drágábbak ugyan a kompresszornál, de nem sokkal:

- KV-4 és a kompresszor között 7% alapanyagmennyiség különbség
- 50TP és kompresszor között 20% alapanyagmennyiség különbség

Összességében minden tankhoz kell **pontosan 17 nap a semmiből való összeszereléshez**, így aki **augusztus 01. 10:00** után áll neki, az már csak a Fejlesztett kompresszorhoz férhet hozzá, augusztus **augusztus 10. 10:00** után pedig már egyik jutalom legyártására sincs idő.

Ezen felül fontos, hogy a **licit engedély legyártási ideje 2 nap és 8 óra**. Ha valaki **augusztus 30. 02:00**-ig (hajnal) nem kezdi el az ahhoz szükséges alkatrészek legyártását, akkor nem tud már részt venni a liciten. Ha valaki licitálni kíván, akkor helyezze előnybe az ahhoz szükséges alkatrészeket a gyártási sorban.

3. Kísérleti felszerelések

6 típus, mindeki szert tesz 3-ra az összes típusból. **Az event folyamán nem gyűjthetőek!**

Felszerelhetők az esemény menüjében (lásd ábra):



A tulajdonságaik:

Név (Képpel ellátva)	Pozitív effektek	Negatív effektek
Tűzvezető rendszer  3	+ 20% lövegstabilizáláshoz (- 20% szórás)	-
Kiegészítő páncéllemez  3	+ 20% a jármű tartósságához (+ 20% életerő)	+ 25% a jármű súlyához
Nehéz töltetek  3	+ 15% az okozott sebzéshez (+ 15% DPS)	+ 20% célzási idő
Légkondicionáló rendszer  3	+ 30% a légénység fő képzettségéhez (+ 30% tankkezelhetőség)	-
Kompozit repeszpáncél  3	+ 10% a jármű tartósságához (+ 10% életerő)	+ 10% a jármű súlyához
Kompresszor rendszer  3	+ 20% a motorerőhöz	-

4. Napi csaták beosztása

- 19:00 és 22:00 között minden órára, illetve 15 perces eltolással lehet csatát lerakni a global mapon, melyek legkésőbb 02:00-ig húzódhatnak, nyilván a csapatok győzelmét figyelembe véve.
- Figyelem: **minden terület lezárul 1 órával a zónabeli csaták kezdete előtt.** *Példa: 18:00 után nem lehet támadni a 19:00 órás zónát, egyik fronton sem.*
- A zónák bónuszai az egész esemény alatt változatlanok lesznek.

5. Frontok

Basic front (700 terület)

- A landing és a kitámadás is ingyenes
- Az első nap 16, a második naptól kezdve egy landing területre 32 klán tehet csatát.
- Az esemény első napján minden Basic terület landing terület lesz.
- Minden klán annyi basic landinggel rendelkezhet, ahányszor a klánlétszámban megvan 15 olyan játékos, melyek rendelkeznek tier 10-es tankkal (PÉLDÁK:)

Egy 46 fős klán (melyben 5 embernek nincs tier 10-es tankja) 2 landingot kap, mivel $2 \cdot 15 + 11$ emberük felel meg az elvárásnak.

Egy 96 fős klán (melyben 5 embernek nincs tier 10-es tankja) 6 landingot kap, mivel $6 \cdot 15 + 1$ emberük felel meg az elvárásnak.

Advanced front (176 terület)

- Landing az alábbi módokon lehetséges:
 - Basic fronton olyan terület birtoklása, mely „Advanced landing” chipet ad (Sárga célkereszt).
 - Ha a klán vásárol a Laboratóriumban „Advanced landing” chip technológiát.
 - Aukcióval/Licitálással. A minimum licit 100 klán Fame pont.
 - Az „Experienced Raider” küldetésért kapható egy „Advanced landing” chip.
- A területek a Basic fronthoz viszonyítva +10% Fame pontot biztosítanak csatában.
- Egy terület birtoklása klán Fame pontot biztosít, melynek alapértéke 4000, és naponta 1000-el csökken (területenként). Ez csak akkor frissül (resetelődik), ha a klán Fame pontokat beváltják.

Elite front (15 terület)

- Landing az alábbi módokon lehetséges:
 - Advanced vagy Basic fronton olyan terület birtoklása, mely „Elite landing” chipet ad (Narancs célkereszt).
 - Ha a klán vásárol a Laboratóriumban „Elite landing” chip technológiát.
 - Aukcióval/Licitálással. A minimum licit 10000 klán Fame pont.
- A területek a Basic fronthoz viszonyítva +20% Fame pontot biztosítanak csatában.
- Egy terület birtoklása klán Fame pontot biztosít, melynek alapértéke 12000, és naponta 3000-el csökken (területenként). Ez csak akkor frissül (resetelődik), ha a klán Fame pontokat beváltják.
- Ha egy klán 4 vagy több területtel rendelkezik ezen a fronton, akkor a nap végén további bónusz klán Fame pontot kapnak (ezek mennyiségét lásd a [hivatalos weboldalon](#)).
- Amennyiben a terület birtokosa ellen nyer csatát egy csapat, akkor nem 72, hanem csak 36 órára fagynak a tankok.

6. Klán bónuszok

6.1. Fejlesztési pontok és beruházás (Investment)

- A „beruházás” (Investment) egy speciális mechanika, mellyel a klán Fame pontok átválthatóak Fejlesztési pontokká, adott átváltási arányban. Ez az átváltási arány javítható bizonyos technológiákkal.
- Ha egy klán alkalmazza ezt a módszert, akkor minden tervezett (licitált és lerakott) csata törlődik, és a klán elhagyja a térképet. A klán Fame pontok ekkor válnak Fejlesztése pontokká. Csak a klán Parancsnoka és a Másodtisztok tudják ezt végrehajtani.
- Az átváltás az aktuális kör (órás időtartam) után számolódik ki.
- Nem lehet az átváltást végrehajtani, ha a klán által lerakott csaták időzónájában már elkezdődtek a csaták.
- **Nincs rá lehetőség, hogy az átváltás visszavonásra kerüljön!**

6.2. Laboratórium

- Ez egy speciális bolt, ahol a klán elköltheti a Fejlesztési pontokat különböző technológiákra.
- Minden aktív klán bónusz megtekinthető a Laboratóriumban.

6.3. Bónuszok

- Minden terület biztosít bizonyos mennyiségű bónuszt vagy chipet egy másik frontra.
- A bónuszok a terület elfoglalásától egészen annak elvesztéséig aktívak.
- Ha egy klán több területet birtokol, akkor az a bónusz érvényesül, amelyik a legnagyobb (nem halmozódik). Egy frontról maximum 1 chipet lehet szerezni.

6.4. Technológiák

- Egy technológia csak egyszer szerezhető meg az esemény ideje alatt. A hatása az esemény végéig érvényesül.
- A technológia azonnal aktiválódik a Laboratóriumban történő megvásárlása, vagy a klán küldetés teljesítése után.
- Az azonos hatással bíró technológiák halmozódnak (addiktívan).
- A technológiák ára dinamikusan csökken annak függvényében hány klán vásárolta már korábban.

6.5. Technológia és Bónusz lista: lásd [hivatalos oldalon](#), vagy a Laboratóriumban ([Global Map](#))

Fontos: Elérhető egy új fejlesztés, mellyel a játékosok által szerzett személyes Fame pontok mennyisége növelhető:

	Personal Fame Points in battles	+1	+1	200,000
	Personal Fame Points in battles	+1	+1	400,000
	Personal Fame Points in battles	+1	+1	800,000
	Personal Fame Points in battles	+1	+1	1,200,000
	Personal Fame Points in battles	+1	+1	2,000,000

7. Klán Fame pontok

A klánok Fame pontjai teljesen megegyező módon gyűlnek az eddigi kampányokéval.

- A klánok az esemény folyamán a klán Fame pontokban versenyeznek.
- Klán Fame pont szerezhető csatákban, illetve Advance és Elite fronton területfoglalással, és megtartással.
- A klán portálon megtekinthető a megszerzett klán Fame pont minden klán esetében.
- Ha egy klán, mely kevesebb klán Fame ponttal rendelkezik legyőz egy másik klánt, mely több klán Fame ponttal rendelkezik és bizonyos technológiák (Laboratóriumban) ki vannak fejlesztve, akkor ellopják a több klán Fame ponttal rendelkező klánnak a pontjainak egy részét (maximum 4%). Ebbe a licitálásokra feltett klán Fame pont is beleszámít.
- A klán Fame pontok használhatók az Advance és Elite front laningjainak licitálásához („**Landing Auction province**”).
- A klán Fame pontok beválthatók Fejlesztési pontokra, melyek aztán befektethetők Technológiákra a Laboratóriumban.
- Minden klán összes Fame pontja (beleértve az átváltott és licitálásra fordítottat is) megtekinthető a Global Map-en. (Ezzel lehetőség van felmérni más (ellenfél) klánok hatékonyságát az eseményen.)
- A formula a klán Fame pontokhoz az alábbi (megegyezik az eddigivel):

$$\text{Fame_points} = \frac{\text{Fame_points_base} * \text{Battle_type_c} * \text{Elo_c} * \text{Event_value_c} * \text{Team_xp}}{\text{Battle_XP} * \text{Team_size}} * \left(1 + \frac{\text{Bonus_p} + \text{Technology_p}}{100}\right)$$

Az egyes elemek jelentése megtekinthető a hivatalos weboldal leírásában.

8. Személyes Fame pontok

Először is definíciók:

3 fajta zóna van:

Landing province: Basic front landingjai, melyek mindenki számára szabadon támadhatók.

Landing Auction province: Advance és Elite front landing területei

Regular province: Olyan terület, melyre nem lehet landingolni.

Kitámadás: Olyan csata (csatasorozat), mely 2 olyan klán között zajlik, melyek rendelkeznek területtel a Global Map-en, szomszédosan azzal a területtel, melyen az aktuális csata folyik, mely a fentiek alapján egy „Regular province”.

Landing: Olyan csata mely folyamán olyan területet támad 1 klán, mellyel NINCS szomszédos területe, másképp fogalmazva egy „Landing province”, vagy egy „Landing Auction province”.

Ha az adott területnek van birtokosa, akkor az utolsó csata a birtokosnak **Védekezés**, míg a támadónak **Támadás**. A védők nyernek döntetlen esetén.

Ha az adott területnek nincs birtokosa, akkor az utolsó csata győztese, és a terület új tulajdonosa 2 landingban résztvevő közül kerül ki. Ebben az esetben NINCS VÉDŐ és NINCS TÁMADÓ csapat. A döntetlen mindkét félnek vereség. Ez a csata sem verseny.

Támadás: Olyan csata, melyben egy terület elfoglalásáért játszunk egy VÉDŐ ellen.

A támadás bekövetkezhet bármilyen területen.

Védekezés: Olyan csata, melyben egy terület védelméért játszunk egy TÁMADÓ ellen.

A védekezés bekövetkezhet bármilyen területen.

Pontok egy bizonyos tevékenységért:

Frontok	Győzelem		Vereség		
	Landing	Támadás, Kitámadás, Védekezés	Landing ≥ 5 kilótt tank	Támadás, Kitámadás, Védekezés ≥ 5 kilótt tank	< 5 kilótt tank
Basic	12	20	5	13	0
Advance	30	30	15	15	0
Elite	40	40	17	17	0

A győztes csapat semmilyen esetben sem kaphat 0 pontot!

Egyéb információk:

- Személyes Fame pontok CSAK csatákkal szerezhetők az esemény ideje alatt.
- Az esemény végeztével a Személyes Fame pontok beválthatók jutalmakra.
- Egy felhasználó Személyes Fame pontjai megmaradnak, függetlenül attól, hogy kilép-e egy klánból, vagy belép-e egybe.
- **Advance és Elite frontokon területszerzés esetén elérhető bónusz, mellyel a klán minden csatája után egy állandó mennyiséggel több személyes Fame pontot kap (ezek nem kumulatívak, egy – a legnagyobb – érvényesülhet csak):**
 - Advance fronton: 2-3 személyes Fame pont
 - Elite fronton: 6-8 személyes Fame pont
- **Laboratóriumban kiválthatóak új technológiák, melyek együttesen akár +5 személyes Fame pontot is adhatnak** (ehhez lásd **6.5 alpontot** ezen dokumentumban)

Kifejtés:

- Az első nap, mivel egy klán se birtokol területet, minden csata 0, 5, vagy 12 pontot ad annak függvényében, hogy nyerünk vagy sem, illetve megsemmisítünk-e minimum 5 tankot.
- A második naptól kezdve a basic fronton való kitámadás miatt már érvénybe lép minden lehetőség (ami a Basic frontot illeti).
- A második naptól kezdve minden pontszerzési lehetőség rendelkezésre áll az Advance és Elite fronton is, ugyanis ott a landing („Landing Auction province” miatt) megegyező mértékű pontot ad a kitámadással.

A régi rendszerhez viszonyítva:

Vegyünk egy klánt 50% győzelmi aránnyal a Global Map-en, illetve 90%-os sikerességet annak tekintetében, hogy kilőnek legalább 5 tankot 1 csatában.

Basic fronton:

- Landing: Várható érték 1 csata után: **8,05 pont** (8,0 – 8,5*)
 - (előző alkalommal: 7,65 pont)
- Kitámadás,Védés/Támadás: Várható érték 1 csata után: **15,25 pont** (15,2 – 16,5*)
 - (előző alkalommal: 20,25 pont)

Advance fronton:

- Várható érték 1 csata után: **21,1 pont** (21,0 – 22,5*)
 - (előző alkalommal: 26,55 pont)

Elite fronton:

- Várható érték 1 csata után: **26,9 pont** (26,8 – 28,5*)
 - (előző alkalommal: 32,85 pont)

****Ezek a felső korlátok akkor érvényesülnek, ha egy csapat úgy nyer meg egy csatát, hogy nem lő ki legalább 5 tankot, de ez igen ritka, így a várható érték is a minimumhoz közelít.***

Tehát az előző alkalomhoz viszonyítva kisebb az előny abból, hogy ha Advance fronton játszunk Basic kitámadások helyett, vagy ha Elite fronton játszunk Advance helyett.

DE előnyösebb a korábbinál, ha jó győzelmi arányt tud a klán felmutatni. A vereség (hasonlóan a megszokotthoz) sokkal jobban büntetve van kapott pontok terén.

Nézzük, hogy a régi ötszörös szorzó helyett most mivel van dolgunk (feltüntetve a 2022 téli kampány szorzóit is):

- A Basic Landing várható pontértéke legyen egy egység.
- A **Basic kitámadás, támadás, védekezés kb 1,9-es szorzó**
 - (előző alkalommal 2,7-es szorzó).
- Az **Advance landing, kitámadás, támadás, védekezés kb 2,62-es szorzó**
 - (előző alkalommal 3,4-es szorzó).
- Az **Elite landing, kitámadás, támadás, védekezés kb 3,34-es szorzó**
 - (előző alkalommal 4,3-as szorzó).

Tehát a nehezebb frontok megszerezhető Személyes Fame pont alapján közeledtek egymáshoz várható érték terén. Ugyanakkor a szélsőségek erősödtek: ha egy klán nem tud felmutatni egy bizonyos győzelmi arányt (kb. 45% fölöttit), akkor esélye sincs tankszerzésre független a csaták számától (az esztelen grindolás kevésbé kifizetődő, mint előző alkalommal). Ugyanakkor a kiemelkedő klánoknak kevesebb dolga lesz a top helyezettek közé juttatni (és ott tartani) a játékosait.

9. Landing aukció advance és elit fronton

A klánoknak aukción kell részt venniük, ha Advanced, vagy Elite fronton szeretnének harcolni (ami pedig kötelező, ha egy klán sikeres akar lenni a kampányon).

Az aukción való részvétel az alábbi módokon lehetséges:

- technológiai (laboratórium), vagy területi bónuszból származó chippel.
- licitálással (klán Fame ponttal)

Advanced fronton 16, míg Elite fronton 8 győztes kerül ki az aukcióból. Advanced fronton 8, míg Elite fronton 4 hely azoknak van fenntartva, akik rendelkeznek chippel (technológiából vagy területből). Minden klán részt vehet az aukción az adott időzóna kezdése előtti 1 óráig (1 körrel a kezdés előttig).

Egy körrel a csaták kezdetének időpontja előtt létrejön a résztvevők listája. A bekerülési sorrend a következő:

1. Szomszédos területről kitámadás
2. Technológia, vagy területi bónusz útján szerzett chip
3. A megmaradó helyekre a legtöbbet licitáló klánok kerülnek.

A prioritás a chippek esetében a becsatlakozási időn múlik: az első 8 vehet részt a csatákon, a többi nem kap lehetőséget felhasználni az adott landinghoz az ingyenes chipet.

A prioritás a licitek esetében a licit nagysága, ha ezek megegyeznek akkor a licitálás ideje.

Amennyiben 8, illetve 4-nél kevesebb a chippel aukcióra jelentkező klánok száma, akkor a többi helyet a licitálókkal tölti fel a rendszer.

A sikertelen licit visszakerül a klán Fame pontokhoz.

A klán vezetőségének a felelőssége, hogy időben alkalmazták az ingyenes Advanced és Elit landingokat. Ha az összes landing terület betelik, akkor az adott napra a klán elveszti a chipet, és az emiatt kimaradt csatákat, ezért a sebesség nagyon fontos az ezekre való jelentkezésnél (késő esti, hajnali órákban).

A licitek az esemény alatt folyamatosan nőnek, az esemény végére elborultan magas árakon lehet csak részt venni ezeken a landingokon. Minden területen megtekinthető, hogy mennyi volt a legkisebb nyerő licit az adott területen, de érdekesebb más (ugyanolyan pályatípusú) területet megnézni, amely az egyel korábbi napon volt landing terület, mivel az egy sokkal pontosabb várható értéket mutat.

10. Klán küldetések

Ezek megtekinthetők lesznek a Global Map-on a "Clan Tasks" fül alatt, illetve a [hivatalos weboldalon](#).

Ha egy klán 5 napon keresztül harcol anélkül, hogy a klán Fame pontokat Fejlesztési pontokká váltaná, akkor a 6. napon 24 órára kapnak egy +50%-os ajánlatot: Ha lejönnek a térképről és beváltják a pontjaikat, ennyivel több Fejlesztési pontot kapnak. Ez az ajánlat csak 1x használható az event ideje alatt.

11. Esemény haladása

- Az esemény Augusztus 01. 10:00-es zárása után elkezdődik egy felülvizsgálat, mely CSAK a kampányban résztvevőket érinti, lesznek bannok és jutalommegvonások, ennek "eredménye Augusztus 1-3.-án derül ki.
- A jutalmak beváltására/begyűjtésére (kivétel Tier8-as tankok) Augusztus 04.-től** Augusztus 18. 10:00-ig lesz lehetőség.

Mindenki, aki legalább 5 csatát játszik az event alatt bekerül az eredménytáblára.

12. Büntetések

- A klánok büntetést kapnak (halmozhatóan) ha nem vesznek részt a játék által már meghirdetett csatákon. Ezen büntetés keretében a klán veszít klán Fame pontokat, illetve csökken az ingyenes landingok száma Basic fronton. A büntetések lejárási ideje 3 nap.
- Tilos előre lebeszélni a csaták kimenetelét az ellenfél klánjával, amennyiben egy ilyen kiderül, akkor az érintett klánok büntetésben részesülhetnek (Fame pont levonás, klán eltiltása, játékosok megvonása a jutalmaktól), ugyanakkor mivel a 2 klán akik között ez lezajlik nem kívánnak kiszúrni saját magukkal, illetve a többi klánnak sem ártanak vele, ezek nem szoktak kiderülni.
- Tilos az account sharing, és a tankszerző pozíciók megvásárlása. Aki ilyenben részt vesz és lebukik (bizonyítják, vagy IP lekövetéssel biztosra vehetővé válik), az elveszti az esemény végén minden előrehaladását, és a jutalmakat is, eseteiben ideiglenes vagy végleges bant kap a felhasználói fiókja. Amennyiben egy klán vezetőségéről vagy egészéről derül ki ugyanez, akkor az egész klánt egységesen büntethetik.
- Amennyiben egy klán figyelmen kívül hagyja a büntetések halmozódását, további büntetésekre számíthat, mint az összes (max 6) chip elvesztése, de a klán akár véglegesen eltilthatóvá válik az eseménytől. Ennek az oka az, hogy a mesterségesen fenntartott klánok segítségével ne lehessen csatákat foglalni előre, büntetlenül.
- Tilos bármilyen nem legális mod használata. A lebukók elvesztik jutalmaikat az esemény végeztével, illetve ideiglenes, vagy végleges eltiltást kaphatnak a felhasználói fiókjukra.

13-14-15. Jutalmak: LÁSD hivatalos oldalon

<https://worldoftanks.com/en/news/clan-wars/global-map-iron-age-2022/#rewards>

Jutalom száma	Női legénység ára	Kredit ára	Kredit mennyiség	Kötvény ára	Kötvény mennyiség	Prémium ára	Prémium mennyiség	
0.	0	0	0	0	0	0	0 nap	
1.	100	30	300k	90	300	35	1 nap	
2.	100	30	300k	90	300	35	1 nap	
3.	100	30	300k	90	300	35	1 nap	
4.		30	300k	90	300	35	1 nap	
5.		30	300k	90	300	35	1 nap	
6.		30	300k	90	300	35	1 nap	
7.		30	300k	90	300	35	1 nap	
8.		30	300k	90	300			
9.		30	300k	90	300			
10.		30	300k	90	300			

						Stílusok	Név	Ár
		Ár	Mennyiség	Jutalom			Kaszás stílus	50
	Képzési útmutató	60	11	100k XP füzet			Büntetés stílus	50
	Legénységi XP boost	1	10	300%			Láng stílus	50
	Szabad XP boost	1	10	300%			Prófécia stílus	50
	Harci XP boost	1	10	200%			Kelet harcosa stílus	50
							VK 72.01 (K) 3D stílus	
							Namenlos	135
							M60 3D stílus	
							Hellraiser	135

16. Kötvény aukció

A részvételhez rendelkezni kell a „licit-engedéllyel” ehhez a részleteket lásd a Műhely pontban.

- Az aukció Augusztus 4.** 10:00 és Augusztus 18. 10:00 között zajlik.
- Összesen 3500 licitálható hely van.**
- A minimum licit 5000 kötvény (a maximum a csillagos ég) 🤔
- A licit az adott időtartam alatt módosítható, törölhető.
- A nem nyerő licitek visszatérnek a gazdájukhoz.
- Megegyező licitek esetén a korábban megrakott licit nyer.

Csillagozott részek jelentése:

**Ez később még változhat.

Ha többet akarsz olvasni az általam kitett elemzésekből, leírásokból (akár a közelgő CW kapcsán), látogass el a weboldalamra: <https://www.epresbogre.com/tankpeti/hub>